**Использование сайта LearningApps.org в работе педагога-психолога.**

**Выступление на круглом столе в рамках методического совета**

**педагогов-психологов образовательных организаций г. Тамбова**

**02.03.2023**

Макарова Ю.Д.

педагог-психолог МАОУ «Лицей № 29»

г. Тамбов

**LearningApps.org** – это сервис для создания интерактивных учебно-методических пособий по разным предметам. Данный сервис создан для поддержки обучения и преподавания с помощью небольших общедоступных интерактивных модулей

Данные упражнения создаются онлайн и в дальнейшем могут быть использованы в образовательном процессе. Для создания таких упражнений на сайте предлагается несколько шаблонов (упражнения на классификацию, тесты с множественным выбором и т. д.).

Сервис дает возможность разнообразить урок, сделать его увлекательным, а процесс обучения простым и доступным для понимания каждому учащемуся [1].

Следует отметить, что LearningApps.org полностью бесплатный онлайн-сервис, с помощью которого можно самостоятельно создавать интерактивные упражнения с целью проверки и закрепления полученных знаний.

**Начало работы в конструкторе интерактивных заданий Learning Apps**

Шаг 1. Войти на сервис http://learningapps.org, для этого нажмите на кнопку Вход.

Шаг 2. Создание аккаунта. Зарегистрируйтесь на сервисе, для этого нажмите на кнопку «Подать заявку», затем нажмите кнопку «Создать аккаунт».

Шаг 3. Заполняем регистрационную форму, если регистрация прошла успешно, то для входа в аккаунт необходимо нажать «Подать заявку». Затем ввести логин и пароль в соответствующие поля и нажать кнопку с изображением двери для входа с надписью «Логин». После чего вы оказываетесь на главной странице сервиса.

**Возможности LearningApps и принцип работы.**

Сервис предлагает на выбор 21 шаблон для разработки упражнений и игр: найди пару, классификация, хронологическая линейка, кроссворды, заполни пропуски, простой порядок, аудио/видео контент, и т.д.

Можно создавать упражнения не с нуля, а использовать готовые работы, выполненные другими авторами. Их можно посмотреть в разделе «Все упражнения». Готовые работы, как нельзя лучше подходят в качестве шаблонов, ведь в них можно просто поменять несколько данных не нужные.

Пример задания: Классификация «Дружный класс».

1. Отсканируйте QR - код и у вас на экранах телефона откроется данная игра, которую вы можете здесь и сейчас опробовать.

Если вас заинтересовало готовое упражнение, вы можете создать аналогичное, нажав на кнопку «Создать подобное приложение».

2. В открывшемся окне вы можете заменить текст и иллюстрации. Вводим соответствующие изменения с учетом тематики создаваемого вами интерактивного задания.

3. После введённых изменений нажать кнопку «Установить и показать в предварительном просмотре».

Чтобы создать новое упражнение, нужно нажать соответствующую кнопку «Новое упражнение».

Затем выбрать нужный шаблон (раскроется окно с примерами упражнений этого шаблона, что дает возможность понять принцип задания, которое предстоит выполнить), нажать кнопку «Создать новое упражнение».

Алгоритм:

Шаг 1. Заполнить все поля в выбранном типе упражнения.

Шаг 2. Вписать название приложения, задание для учеников. Далее ввести текст (предложения, вопросы, правильные и неправильные ответы) или выбирать картинку, аудио или видео (последовательность составления упражнения зависит от выбранного шаблона).

Шаг 3. В поле Обратная связь ввести текст, который будет появляться, если найдено верное решение. В поле Помощь можно ввести подсказку, как решить задание.

Шаг 4. Нажать на кнопку «Установить и показать предварительный просмотр», чтобы просмотреть задание. Порешайте задание в предварительном просмотре: если что-то надо изменить, то нажмите настроить ещё раз, если все готово, то нажмите «Сохранить упражнение»

Шаг 5. После создания интерактивного задания, его требуется сохранить на свой компьютер, либо сделать общедоступным для всех пользователей сервиса и доступно для использования, редактирования и встраивания в сетевые ресурсы. После сохранения, данное упражнение будет находиться во вкладке «Мои приложения» С учениками можно делиться ссылкой на упражнение или QR-кодом.

**Список использованных источников**

1. https://learningapps.org/impressum.php
2. https://ru.freepik.com